

V torek, **4. oktobra 2022**, vas ob **16. uri**

vljudno vabimo v **Glazerjevo dvorano UKM**, kjer se nam pridružite na predavanju z igrivo tematiko.

Igre in igrifikacijo v knjižnicah

nam bo predstavila

dr. Tjaša Jug,

asistentka na Oddelku za bibliotekarstvo, informacijsko znanost in knjigarstvo Filozofske fakultete.



Igre in igrifikacija veljajo za učinkovito orodje pri izobraževanju, spodbujanju zelenega vedenja in zviševanju motivacije za doseganje zastavljenih ciljev. Kot koristne so se izkazale v okolju vseh tipov knjižnic, ki jih uporabljajo pri promociji svojih storitev in zbirk, opismenjevanju ter spodbujanju obiska in izposoje.

V predstavitvi se bomo spoznali z zanimivimi tujimi in domačimi primeri uporabe iger in igrifikacije v knjižnicah ter se dotaknili postopka načrtovanja igrificiranih dejavnosti.

Vljudno vabljeni!